

## ADOBE WEB DESIGN

Dreamweaver - Photoshop - Flash

Certificazione ACA - Adobe Certified Associate

### ■■■ Descrizione del corso

Il corso è rivolto a coloro che intendano incrementare le proprie competenze informatiche, ponendo l'attenzione alla progettazione e allo sviluppo di siti web. Gli argomenti trattati faranno riferimento agli esami di certificazione ACA (Adobe Certified Associate), un programma riconosciuto a livello mondiale, che attesta competenze approfondite nell'utilizzo dei software di "casa" Adobe per l'implementazione di siti web.

Durante il corso verranno fornite conoscenze teoriche per la creazione di siti web e competenze pratiche nell'utilizzo di software per l'elaborazione grafica (Adobe Photoshop), la creazione di pagine html (Adobe Dreamweaver) e la realizzazione di animazioni (Adobe Flash).

Al termine del percorso formativo il discente sarà in grado di gestire correttamente tutto il work flow che sta dietro lo sviluppo di un sito web, dalla grafica al codice, utilizzando al meglio le funzionalità caratteristiche degli applicativi Adobe oggetto del corso.

Al termine del corso lo studente potrà decidere se sostenere i 3 esami di certificazione ACA (Adobe Photoshop CS3, Adobe Dreamweaver CS3, e Adobe Flash CS3).

SE RICHIESTO I CORSI E/O GLI ESAMI POSSO ESSERE EROGATI ANCHE SEPARATAMENTE.

## PROGRAMMA DEL CORSO

### Contenuti del modulo Adobe Photoshop

Il modulo illustra i principi della progettazione grafica, le principali teorie relative al colore, i diversi metodi di colore, i formati di immagine e l'utilizzo di funzionalità del software Adobe Photoshop per l'elaborazione di elementi grafici destinati al web.

#### ■■■ Le basi teoriche

##### Argomenti trattati

- Avvio, storia e finalità del software
- Grafica bitmap e vettoriale
- Risoluzione e compressione immagini
- Teoria e formati di colore
- Personalizzazione del software

#### ■■■ Introduzione al software

##### Argomenti trattati

- Caratteristiche dell'interfaccia
- Spiegazione dei diversi tipi di layout
- Gestione dei menù
- Uso degli strumenti e dei pannelli
- Personalizzazione dell'interfaccia
- Aprire, importare e salvare le immagini

#### ■■■ Gestione dei Livelli

##### Argomenti trattati

- Strumenti di selezione
- Maschera veloce
- Creazione di nuovi livelli
- Utilizzo degli effetti di livello

#### ■■■ Uso avanzato dei livelli

##### Argomenti trattati

- Utilizzo dei filtri
- Gestire la fusione dei livelli
- Canale alpha
- Uso delle maschere
- Ordinare e collegare i livelli

#### ■■■ Gestione e formattazione dei testi

##### Argomenti trattati

- Utilizzo dello strumento testo
- Box per inserimento di testo
- Applicazione di effetti sul testo
- Conversione del testo in oggetto vettoriale
- Applicare filtri sul testo

## PROGRAMMA DEL CORSO

Contenuti del modulo Photoshop

### ■■■ Strumenti di disegno

#### Argomenti trattati

- I pennelli
- Le forme
- Strumenti vettoriali
- Texture e colori di riempimento
- Rasterizzazione dei vettori

### ■■■ Fotoritocco gli strumenti

#### Argomenti trattati

- Correzione occhi rossi
- Clonazione parti immagini
- Rotazione e distorsione immagini
- Gestione della cornice e dei trim

### ■■■ Fotoritocco ottimizzazione immagini

#### Argomenti trattati

- Lettura dell'istogramma
- Controllo dei livelli di colore
- Bilanciamento dell'esposizione
- Sostituzione di un colore
- Conversione bianco e nero
- Conversione in bitonale
- Restauro e pulizia delle immagini

### ■■■ Layout di un sito web

#### Argomenti trattati

- Basi teoriche e limitazioni
- Utilizzo di griglie e guide
- Preparazione della grafica
- Uso dei livelli come agenti organizzativi
- Esportazione della grafica
- Salvataggio per i formati web
- Organizzazione di file e cartelle

## PROGRAMMA DEL CORSO

### Contenuti del modulo Adobe Dreamweaver

Il modulo fornisce informazioni relative alla struttura del web, all'implementazione di siti online, all'inserimento di codice HTML per la formattazione degli elementi di una pagina e all'utilizzo delle funzionalità incluse in Adobe Dreamweaver.

#### ■■■ Introduzione al linguaggio HTML

##### Argomenti trattati

- Il World Wide Web
- Il browser
- I files destinati al web
- Providers e servizi di hosting
- Editor testuali e editor grafici
- Lo standard HTML
- La sintassi HTML
- Indentazione e Annodamento
- I Commenti
- Struttura di base della pagina
- Il tipo di documento

#### ■■■ Il linguaggio HTML

##### Argomenti trattati

- L'intestazione
- Il corpo
- Il testo
- I links
- Le immagini
- Le tabelle
- I frames
- I moduli

#### ■■■ Introduzione al software

##### Argomenti trattati

- Le visualizzazioni (codice, progettazione, divisa)
- L'interfaccia (menu, palette e riquadri)
- Creare un nuovo sito, modificare un sito, gestire i siti
- Creare un nuovo documento
- Impostare le proprietà di pagina
- Inserire metatag
- Salvare una pagina

#### ■■■ Il testo

##### Argomenti trattati

- Inserire un testo
- Formattare un testo
- Creare stili
- Inserire elenchi

#### ■■■ I links

##### Argomenti trattati

- Collegamenti su testo e immagini
- Collegamenti interni
- Collegamenti esterni
- Immagini di rollover

## PROGRAMMA DEL CORSO

Contenuti del modulo Adobe Dreamweaver

### ■■■ Le immagini

*Argomenti trattati*

- Inserire un'immagine
- Formattare un'immagine

### ■■■ Le tabelle

*Argomenti trattati*

- Inserire tabelle
- Formattare le tabelle
- Tabelle annidate

### ■■■ I frames

*Argomenti trattati*

- Creare una struttura a frames
- Formattare i frames
- Inserire iframes

### ■■■ I moduli

*Argomenti trattati*

- Inserire moduli
- Inserire campi di testo
- Inserire campi di scelta
- Inviare i dati di un modulo

### ■■■ Includere elementi multimediali

*Argomenti trattati*

- Inserire files flash
- Inserire files audio
- Inserire files video

## PROGRAMMA DEL CORSO

### Contenuti del modulo Adobe Flash

Il modulo riprende i concetti di carattere generale sulla teoria grafica e fornisce informazioni relative all'utilizzo delle funzionalità incluse in Adobe Flash per la creazione di animazioni da utilizzare sul web.

#### ■■■ Introduzione al software

##### Argomenti trattati

- Interfaccia software
- La timeline
- I livelli
- Definire le proprietà di un filmato
- Formati di esportazione

#### ■■■ Gli strumenti di disegno

##### Argomenti trattati

- Inserire forme
- Disegnare a mano libera
- Lo strumento pen
- Ruotare disegni
- Scalare disegni
- Distorcere disegni
- Allineare e posizionare disegni
- Definire la profondità dei disegni

#### ■■■ Utilizzo dei colori

##### Argomenti trattati

- Utilizzo di colori di riempimento
- Utilizzo di colori sfumati
- Definire colori per contorni

#### ■■■ Utilizzo del testo

##### Argomenti trattati

- Inserire testo
- Formattare il testo
- Il testo come elemento grafico

#### ■■■ I simboli

##### Argomenti trattati

- Convertire oggetti in simboli
- Simboli grafici
- Clip filmati
- Bottoni
- Nidificare simboli

## PROGRAMMA DEL CORSO

Contenuti del modulo Adobe Flash

### ■■■ Le animazioni

#### Argomenti trattati

- Animazioni frame by frame
- Interpolazione movimento
- Interpolazione forma

### ■■■ I livelli

#### Argomenti trattati

- Lavorare con i livelli
- Livelli guida
- Livelli maschera

### ■■■ Utilizzo di azioni semplici

#### Argomenti trattati

- Azioni su fotogramma
- Azioni su simboli